

ロボカップジュニアジャパンオープン2017ぎふ・中津川大会
World League レスキュー Line [WRL] 競技結果

公表:2017年3月26日
ロボカップジュニアジャパンオープン2017
ぎふ・中津川大会開催委員会
一般社団法人 ロボカップジュニア・ジャパン
レスキューリーグ技術委員会

ワールドリーグ

チーム番号	チーム名	第1・2 競技結果					第3 競技結果				合計得点	時間	停止回数	被災者救出	順位
		総得点	時間分	停止回数	被災者救出	競技回	総得点	時間分	停止回数	被災者救出					
WRL012	SKY Crew (関東)	484	6:51	1	4	1	475	7:35	2	4	959	14:26	3	8	1
WRL009	SQUARE (岐阜)	430	8:00	5	3	2	484	5:52	0	4	914	13:52	5	7	2
WRL006	奏(かなで) (関西)	438	5:42	4	4	1	436	5:54	6	4	874	11:36	10	8	3
WRL003	K. A (関東)	418	7:31	11	4	2	372	8:00	17	3	790	15:31	28	7	4
WRL010	Integrated Circuit (関東)	402	8:00	4	3	1	371	8:00	9	3	773	16:00	13	6	5
WRL005	Infinity (岐阜)	364	8:00	2	1	1	306	8:00	12	2	670	16:00	14	3	6
WRL001	SpeedRobo 4 (北信越)	311	r	3	0	2	321	8:00	1	0	632	r	4	0	7
WRL011	TWO-FACE (京滋奈)	290	8:00	3	0	2	318	8:00	3	0	608	16:00	6	0	8
WRL017	Arduichi-Tactiner(アイルドゥイチ・タクティナー) (関東)	329	8:00	12	2	1	159	8:00	16	0	488	16:00	28	2	9
WRL016	Austausch (関東)	275	8:00	7	0	2	189	8:00	15	0	464	16:00	22	0	10
WRL018	コユキレンジャー (広島)	261	8:00	4	0	2	168	8:00	11	0	429	16:00	15	0	11
WRL014	meiden DragonFly (東海)	170	8:00	14	0	2	248	8:00	11	1	418	16:00	25	1	12
WRL015	meiden エッグ (東海)	185	8:00	17	0	2	181	8:00	18	0	366	16:00	35	0	13
WRL013	Geeks-RY (埼玉)	181	8:00	14	0	2	180	8:00	14	0	361	16:00	28	0	14
WRL004	HAPPY (岡山)	197	r	11	0	2	162	8:00	11	0	359	r	22	0	15
WRL021	Warrior (海外枠)	129	8:00	17	0	2	178	8:00	16	0	307	16:00	33	0	16
WRL019	札幌日大・THE TRUE DAWN (北海道)	103	8:00	9	0	1	124	8:00	16	0	227	16:00	25	0	17
WRL008	STREET (沖縄)	71	8:00	13	0	1	154	8:00	18	0	225	16:00	31	0	18
WRL002	SQUARE (九州)	108	8:00	17	0	2	78	8:00	16	0	186	16:00	33	0	19
WRL020	H-Level (海外枠)	84	8:00	20	0	1	48	8:00	11	0	132	16:00	31	0	20
WRL007	近高R1 (兵庫)	39	8:00	7	0	1	36	r	16	0	75	r	23	0	21

☆ジャパンオープンでの順位決定の方法は事前に告知した以下の通りとします。

25日に行われる1回目と2回目の競技の得点のよい方の結果と、26日に行われる3回目の競技の結果を足し合わせて順位を決定します(得点、時間、被災者救出数、競技進行の停止数などの合計。リタイアが出た場合は足し合わせない。)。同点の場合は、点数の計算に使用した2競技の結果から、以下の内容で上から順番に評価し順位を決定します。

- 1) 合計得点の高い方を優先とする
- 2) 被災者救助成功時間の合計の短い方を優先とする
リタイアとタイムアップについて、順位決定はタイムアップを上位とする
- 3) 被災者救出回数の合計の多い方を優先とする
- 4) 競技進行の停止回数の合計の少ない方を優先とする
※上記は合計得点の計算に使用した競技の結果を使用します
(1~3回目の競技のすべての合計ではありません)